



La Roue Pix

Tutoriel

Vous souhaitez faire une animation autour de la parentalité numérique ? **On vous accompagne pas à pas pour prendre en main la roue Pix de la parentalité numérique** pour vos futures animations.

Où trouver une “vraie” roue à tourner ?

Nous vous conseillons d'acheter (~80-100€) ou de fabriquer une structure de “roue de la fortune” avec les caractéristiques techniques suivantes :

- Roue de diamètre 60cm, avec 14 emplacements
- Avec trépied rétractile, longueur 114 - 156cm

Si vous avez besoin de la transporter, une housse de transport type sac d'artiste (76 x 62 x 6 cm), vendue en magasins d'art et loisirs créatifs, est très pratique !



Comment fonctionne la roue ?

La roue Pix est en deux parties :

- **Une vraie roue à tourner*** sur votre stand : pour cette version de la roue, une structure est indispensable. Nous vous conseillons donc d'en acheter une ou même de la construire vous-même ou en Fablab !
- **Une présentation interactive Genially cliquable** sur laquelle les participants vont jouer les défis sur la plateforme à partir d'un ordinateur que vous mettrez à disposition.

Retrouvez sur la page suivante toutes les étapes pour préparer votre animation avec la roue.

[Voir la roue interactive](#)

Sur l'impulsion du ministère de l'Éducation nationale, cette opération est soutenue par l'État dans le cadre du dispositif "Territoires Numériques Éducatifs - enveloppe coup de cœur" de France 2030, opéré par la Caisse des Dépôts :

*Si vous n'avez pas de structure pour la roue, une roue de la parentalité 100% en ligne est également disponible.

Comment utiliser la roue Pix ?



Étape 1

Préparez la roue à faire tourner sur votre stand

- Après avoir acheté une structure de roue, imprimez les gabarits de la roue. Utilisez les paramètres d'impression suivants : **A3, couleurs, mise à l'échelle 100%**. N'oubliez pas avec le centre "Pix" pour la roue ! 😊
- Découpez et montez les gabarits sur la structure en les glissant sous la petite vitre de protection.

Étape 2

Prévoyez pour le jour J...

- Un ordinateur (idéalement avec un grand écran) pour jouer les questions
- Des petits lots à gagner pour les participants !

Étape 3

Le jour de votre animation...

Rendez-vous sur ce lien :

[Voir la roue interactive](#)



C'est sur celle-ci que les participants vont jouer les défis sur la plateforme, à partir de l'ordinateur que vous mettez à disposition. Cliquez sur le logo Pix au centre pour arrêter et relancer la roue et sur les quartiers de la roue pour lancer les questions.

Vous l'aurez deviné : la roue qui tourne sur la présentation interactive est une simple animation de l'image, pas un vrai tirage aléatoire ! Chaque quartier sur la roue est numéroté pour permettre de cliquer sur la question qui correspond au tirage.

Étape 4

Faites tourner la vraie roue à un participant

- Sur l'ordinateur, cliquez au centre pour arrêter l'animation de la roue, puis sur le quartier de la roue correspondant au tirage.
- Invitez le participant à répondre à la question Pix sur l'ordinateur, et n'oubliez pas de lui offrir un petit lot pour sa participation !